

**PROGRAM PERMATA SAKTI 2020**

**PERANCANGAN USER EXPERIENCE**

**LAPORAN TUGAS 06 P-04**



**DISUSUN OLEH:**

**KELOMPOK 1**

Nur Aini (6220010020)

Tati Novia (6220010399)

Arif Kurniawan (6220010394)

Rizni Dara Annisa (6220010393)

Indah Permata Intan (6220010014)

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS BRAWIJAYA**

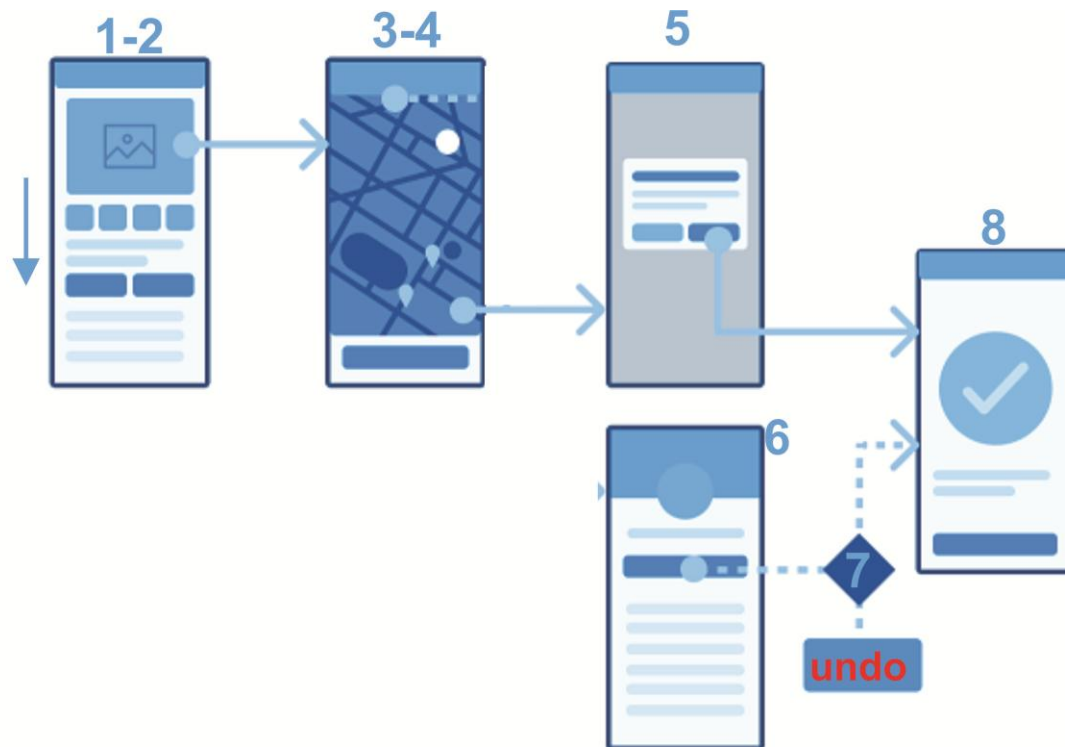
**MALANG**

**2020**

## A. User Flow

Memiliki nama diagram pengguna itu sendiri. Nah, tipe yang satu ini merupakan bentuk yang paling lengkap dan kompleks.

Penggambaran :



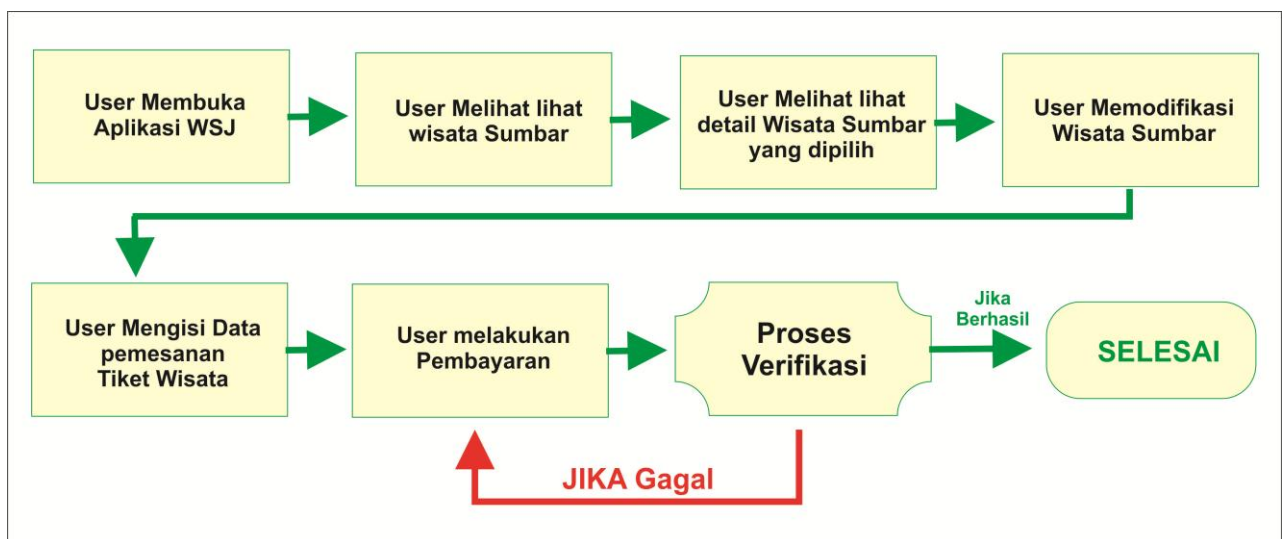
### Task flow

Tipe ini adalah task flow. Jenis diagram ini hanya menggambarkan satu pekerjaan dan satu tujuan pengguna.

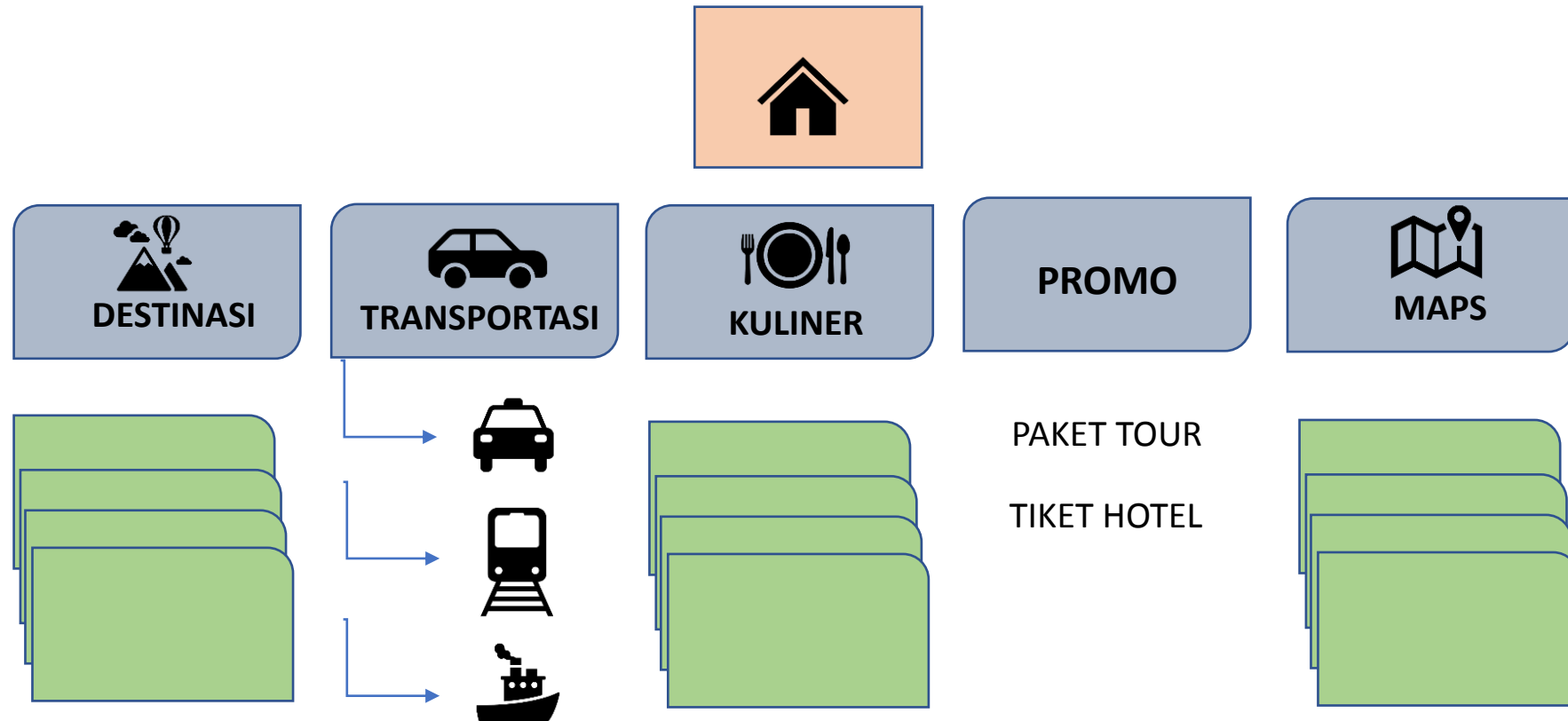
- **Langkah 1** — Konsumen mengunjungi website dan melihat beberapa wisata Sumbar yang ditawarkan
- **Langkah 2**— Konsumen bisa melihat lebih detail mengenai wisata Sumbar yang dipilih dan bisa memodifikasi Tiket wisata Sumbar yang dipilih agar harganya sesuai dengan budget konsumen
- **Langkah 3**— Jika paket yang dipilih dirasa cocok dan sesuai, Konsumen bisa melanjutkan ke halaman mengisi data pemesanan Tiket Wisata Sumbar dan pemilihan tanggal.

- **Langkah 4**— Setelah mengisi data dan memilih tanggal, Konsumen bisa melanjutkan ke halaman pembayaran
- **Langkah 5**— Setelah pembayaran selesai, Konsumen akan dibawa ke halaman yang memberi tahu bahwa mereka telah menyelesaikan proses pembelian Tiket wisata dan di halaman tersebut mereka bisa :
  - Men-download bukti pembayaran
  - Mendownload rangkaian jadwal wisata,
  - Serta diberikan informasi nomor handphone pemandu wisata mereka.

Pengambaran :



## B. INFORMATION ARCHITECTURE



### **C. Daftar Kebutuhan Konten**

1. Membutuhkan sebuah website yang menarik, informatif dan komunikatif yang berisi informasi dan detail semua tempat wisata dan wisata kuliner yang ada di Sumatera Barat.
2. Tampilan website yang sederhana, minimalis, mudah digunakan dan mudah dibuka di perangkat mobile (Smartphone)
3. Struktur pada halaman mudah digunakan, tulisan yang mudah dibaca, memiliki fitur konten yang tepat guna, tidak terlalu banyak tampilan yang tidak berguna (pop up atau animasi yang berlebihan)
4. Konten yang dapat di akses di website antara lain :
  - a. Informasi tempat wisata yang lengkap serta detail alamat, rute perjalanan tercepat, informasi transportasi, informasi penginapan terdekat, serta bisa terkoneksi langsung dengan staff tempat wisata untuk bisa memesan tiket.
  - b. Informasi kuliner yang ada di Sumatera Barat, alamat toko, serta kontak langsung dengan owner untuk memudahkan pemesanan.

### **D. Daftar Kebutuhan Sistem**

- Aplikasi ini dapat diakses dengan menggunakan smartphone, di dalamnya sudah ditampilkan berbagai menu untuk membantu anda dalam mengakses semua yang anda butuhkan ketika berwisata ke Sumatera Barat. Baik itu lokasi, tiket, kuliner. Dalam aplikasi ini anda juga akan mendapatkan informasi tentang apa saja yang anda butuhkan di tempat wisata tersebut terutama di masa pandemi ini.
- Semua informasi terbaru mengenai tempat wisata juga akan ditampilkan karena aplikasi ini juga bekerjasama langsung dengan pengurus tempat wisata, biro perjalanan dan juga pengusaha kuliner yang ada di Sumatera Barat.

**Semua anggota kelompok 1 berpartisipasi dalam mengerjakan tugas ini lewat diskusi grup kelompok 1 yang ada di Whatsapp.**